

AsVIVA E3 – Anleitung

App-Anbindung Zwift, Kinomap und FitShow

Bitte beachten Sie, dass es sich hierbei um Drittanbieter-Apps handelt, auf die wir als Gerätehersteller keinerlei Einfluss bezüglich Aktualität, zukünftige Kompatibilität und den jeweiligen Funktionen haben. Beachten Sie bitte auch, dass die Funktionen, das Handling und die Bedingungen der von den App-Herstellern "digital" zur Verfügung gestellten Dokumentationen zu entnehmen sind.

Gültig für alle E3 Neugeräte ab Auslieferdatum Dezember 2023

Einrichtung Kinomap:

1. App im Android oder wahlweise Apple-Store herunterladen
2. App starten und Nutzerdaten eingeben
3. Bei der Auswahl des Gerätes auf Crosstrainer/Ellipticaltrainer drücken
4. Nun wird der Hersteller ausgewählt - in diesem Fall FitShow (nicht AsVIVA)
5. Nun auf "Verbinden" drücken. Somit ist das Gerät eingerichtet und die Trainingsprogramme können genutzt werden.
6. Sobald man das Programm starten möchte und dieses im Display zeigt "Beginnen Sie zu laufen, um das Programm zu starten", muss man auch zusätzlich auf dem E3 die Play-Taste drücken (dargestellt "wie bei einem CD Player" mit einem grün-leuchtenden Dreieck, welches mit der Spitze nach rechts zeigt).

Einrichtung Zwift:

1. App im Android oder wahlweise Apple-Store herunterladen
2. App starten und Nutzerdaten eingeben
3. Bei der Auswahl des Gerätes/der Trainingsart, auf "Laufen" drücken.
4. Nun wählt man oben in der Mitte "Laufgeschwindigkeit" aus und schon wird das E3 via Bluetooth gesucht und mit der Bezeichnung FS.... gefunden.
5. Sobald das Gerät verbunden ist, kann man in Form eines „Hauses“ den Home-Button drücken und sich ein Training oder eine Challenge aussuchen.
6. Wenn man das gewählte Programm starten möchte, so muss man auch zusätzlich auf dem E3 die Play-Taste drücken (dargestellt "wie bei einem CD Player" mit einem grün-leuchtenden Dreieck, welches mit der Spitze nach rechts zeigt).

Einrichtung FitShow:

1. App im Android oder wahlweise Apple-Store herunterladen
2. App starten und Nutzerdaten eingeben
3. Nun sollte das Gerät automatisch gesucht und gefunden werden
4. Sobald das Gerät verbunden ist, kann man sein Wunschtraining aussuchen und starten.